



Gianmarco Scairati

Abitazione: Via provinciale 13 snc, 84047 CAPACCIO PAESTUM (SA) **Cellulare:** 3663136659
E-mail: gianmarcoscairati@gmail.com

Sesso: maschile | **Data di nascita:** 30/01/1996 | **Cittadinanza:** ITALIA

ESPERIENZA PROFESSIONALE

[04/2020 - alla data attuale]

Architetto collaboratore

Scairati Architetti, Via Magna Graecia, 248 - CAPACCIO PAESTUM (SA) ITALIA

Area aziendale: engineering e progettazione

Attività o settore: infrastrutture, edilizia e materiali per l'edilizia

Principali attività e responsabilità: Progettazione di edifici civili e industriali, con specifiche competenze, che spaziano dal rilievo, alla progettazione 2D, 3D e rendering. Esperienza matura nel campo del calcolo delle strutture in muratura, in c.c.a., acciaio e legno.

Esperienza professionale volta alla progettazione strutturale, del restauro e della messa in sicurezza di edifici storici maturata durante il percorso formativo ed ulteriormente consolidata nella fase post-lauream. In particolare, piena padronanza nel riconoscimento dei materiali costitutivi storici, delle alterazioni ed anomalie dello stato di conservazione e dei degradi degli edifici storici con capacità di elaborazione di piani di valorizzazione di dette aree.

Affiancamento nella direzione dei lavori di numerosi cantieri pubblici e privati.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[2014 - 2020]

ARCHITETTURA

Università degli Studi di NAPOLI 'Federico II'

Sede: NAPOLI

Laurea Magistrale in Architettura e ingegneria edile-architettura (quinquennale)

Votazione finale: 106/110

Livello QEQ: 7

Livello NQF: Laurea magistrale a ciclo unico (5/6 anni)

Titolo della tesi: DA UN'AREA MERCATO A POLO SCOLASTICO. PROGETTO DI RIQUALIFICAZIONE A CAPACCIO PAESTUM

COMPETENZE LINGUISTICHE

Altra(e) lingua(e)

Francese

ASCOLTO: A1

INTERAZIONE ORALE: A1 PRODUZIONE ORALE: A1

Inglese

ASCOLTO: B1 LETTURA: B1 SCRITTO: B1

INTERAZIONE ORALE: B1 PRODUZIONE ORALE: B1

Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato

Quadro comune europeo di riferimento per le lingue

ALTRE COMPETENZE

Competenze professionali

Progettazione di edifici civili e industriali, con specifiche competenze, che spaziano dal rilievo, alla progettazione 2D, 3D e rendering. Esperienza matura nel campo del calcolo delle strutture in muratura, in c.c.a., acciaio e legno.

Esperienza professionale volta alla progettazione strutturale, del restauro e della messa in sicurezza di edifici storici maturata durante il percorso formativo ed ulteriormente consolidata nella fase post-lauream. In particolare, piena padronanza nel riconoscimento dei materiali costitutivi storici, delle alterazioni ed anomalie dello stato di conservazione e dei degradi degli edifici storici con capacità di elaborazione di piani di valorizzazione di dette aree.

Affiancamento nella direzione dei lavori di numerosi cantieri pubblici e privati.

COMPETENZE DIGITALI

AUTOVALUTAZIONE				
ALFABETIZZAZIONE SU INFORMAZIONI E DATI	COMUNICAZIONE E COLLABORAZIONE	CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI	SICUREZZA	RISOLVERE PROBLEMI
Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Competenze informatiche di base:

OFFICE AUTOMATION

Elaborazione testi: (Avanzato) | **Fogli elettronici:** (Altamente specializzato) | **Software di presentazione:** (Altamente specializzato) | **Suite da ufficio:** (Altamente specializzato) | **Web Browser:** (Altamente specializzato)

SOFTWARE APPLICATIVI

Calcolo Strutture in muratura, c.c.a., acciaio e legno. (Altamente specializzato) | **Utilizzo software CAD:** (Altamente specializzato)

PROGRAMMAZIONE

Programmazione web: (Base)

GESTIONE SISTEMI E RETI

Sistemi Operativi: (Altamente specializzato)

GRAFICA E MULTIMEDIA

(Altamente specializzato) | **Grafica 3D:** (Altamente specializzato) | **Rendering:** (Altamente specializzato)

PATENTE DI GUIDA

Patente B / Automunito

PUBBLICAZIONI

Libro "RIABITARE LA CITTA'- Rigenerazione urbana dell'ex fiera di Roma" ; Giancarlo Priori ; ARACNE ; Ruolo: Menzione progetto (2020)